**PEDAGÓGUS NEVE: DANKUNÉ BÉNYEI ÁGNES OSZTÁLYFŐNÖK**

**3.A OSZTÁLY**

**DÁTUM: 2020.MÁJUS 22. (PÉNTEK)**

**TANTÁRGY: Matematika 3.o.**

**ÓRA SORSZÁMA: 1.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TÉMA | TANKÖNYV, MUNKAFÜZET | ONLINE FORRÁS | MEGJEGYZÉS |
| Számonkérés | Forms |  |  |

**TANTÁRGY: Hit-és erkölcstan 3. osztály**

**ÓRA SORSZÁMA: 2.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TÉMA | TANKÖNYV, MUNKAFÜZET | ONLINE FORRÁS | MEGJEGYZÉS |
| Érzéseink |  | - |  |

**TANTÁRGY: Római katolikus hittan 3.osztály**

**ÓRA SORSZÁMA: 2**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TÉMA | TANKÖNYV, MUNKAFÜZET | ONLINE FORRÁS | MEGJEGYZÉS |
| Kérd Mária segítségét! | Munkatankönyv 105-107 oldal | <https://learningapps.org/watch?v=p8o28tg3n20> | Az elkészült feladatokat várom az e-mail címemre.  A lapalján található kérdés-felelet memorizálása |

**TANTÁRGY: TESTNEVELÉS**

**ÓRA SORSZÁMA: 3. , 3.A,B**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TÉMA | TANKÖNYV, MUNKAFÜZET | ONLINE FORRÁS | MEGJEGYZÉS |
| Gimnasztikai gyakorlatok |  | <https://www.youtube.com/watch?v=5QoyyO9_9vY> |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Kedvenc karakterem (mesehős, filmhős, számítógépes játék) ábrázolása, megjelenítése rövid képregény formában. | A képregény jellemzői  Lényegkiemelés, karakterek.  Saját történet alkotása.  Szóbuborék használata, fogalma. |  | Garfield képregények |